

Pravidlá súťaže

1. Systém súťaže

1.1. Všeobecné pravidlá

1.1.1. Prezentiáda je tímová súťaž žiakov základných a stredných škôl v prezentačných zručnostiach.

1.1.2. Súťaž má 2 kategórie:

1.1.2.1. Kategória ZŠ – určená žiakom druhého stupňa základných škôl (alebo príslušných ročníkov viacročných gymnázií).

1.1.2.2. Kategória SŠ – určená študentom stredných škôl (alebo príslušných ročníkov viacročných gymnázií).

1.1.3. Súťaž prebieha od 13. 1. do 22. 5. 2025 pre kategóriu ZŠ a do 23. 5. 2025 pre kategóriu SŠ. Súťaž je zahájená vyhlásením súťaže a zverejnením zadania na webových stránkach www.prezentiada.cz a ukončená Grandfinále súťaže jednotlivých kategórií.

1.1.4. Súťaž zahŕňa celkom 4 úrovne, ktorými sú:

ŠK – Školské kolo (13. 1. – 28. 2. 2025)

NK – Nominačné kolo (13. 1. – 28. 2. 2025)

KK – Krajské kolo (17. 3. – 4. 4. 2025)

GRF – Grandfinále (22. – 23. 5. 2025)

1.1.5. Jazykom súťaže je čeština a slovenčina.

1.1.6. Súťaž sa koná na území Českej republiky a Slovenskej republiky. Organizátormi vytvorené kraje pre účely Krajského kola nemusia zodpovedať administratívnej členosti Českej alebo Slovenskej republiky.

1.1.7. Primárnym zdrojom informácií pre súťažné tímy sú webové stránky súťaže.

1.2. Súťažný tím

1.2.1. Tím za školu nominuje kontaktná osoba, ktorá je pedagogickým zamestnancom danej školy, alebo kapitán tímu so súhlasom kontaktnej osoby.

1.2.2. Tím tvoria 2–3 žiaci rovnakej školy. Pri každom tíme musí byť uvedená kontaktná osoba na danú školu.

1.2.3. Škola môže nominovať až 4 tímy do kategórie zodpovedajúcej typu danej školy. Viacročné gymnáziá teda môžu nominovať až 4 tímy z kategórie ZŠ a až 4 tímy z kategórie SŠ.

1.2.4. Všetchni členové tímu musí byť v době účasti v soutěži žáky školy, která tým nominovala.

1.2.5. V případě týmů z víceletých gymnázií platí, že jsou-li všichni členové týmu z nižšího stupně víceletého gymnázia, který odpovídá ročníkům ZŠ, účastní se tento tým v kategorii ZŠ. Jsou-li všichni členové z vyšších ročníků odpovídajících ročníkům SŠ, účastní se v kategorii SŠ. V případě, že alespoň jeden člen týmu spadá do kategorie SŠ a ostatní členové týmu spadají do kategorie nižší, soutěží tento tým v kategorii SŠ.

1.2.6. Všetci členovia tímu súťažiaceho v kategórii základných škôl musí byť mladší ako 16 rokov a zároveň nesmie mať ukončené základné vzdelanie. V tíme stredných škôl žiaden z členov nie je starší ako 26 rokov.

1.2.7. Každý tím má kapitána, ktorého si tím sám určí a ktorý v priebehu celej súťaže komunikuje s usporiadateľmi a zastupuje tím.

1.2.8. Vo všetkých kolách súťaže musí tím zostať v rovnakom zložení. Ak jeden alebo viac členov chýba alebo sa dostaví náhradník, ktorý nebol schválený, nemusí byť tím pripustený k prezentácii a môže byť vylúčený zo súťaže.

1.2.9. Vo výnimočných prípadoch môže byť nominovaný náhradník, iba však na základe písomnej žiadosti zaslanej e-mailom, ktorá musí byť schválená vedením súťaže. Usporiadateľ si vyhradzuje právo túto žiadosť bez udania dôvodu zamietnuť.

1.2.10. Aby bol tím pripustený k súťaži, musí do 28. 2. 2025 (vrátane) vykonať registráciu na webových stránkach súťaže, a

to tak, že správne a úplne uvedie všetky požadované údaje. Pri registrácii bude tímu automaticky vytvorený účet na serveri usporiadateľa, kam jednotlivé tímy nahrajú svoje prezentácie. Prístupové údaje k profilu tímu budú po registrácii zaslané všetkým členom tímu a kontaktnej osobe.

- 1.2.11. Účastou v súťaži súhlasia účastníci s Podmienkami spracúvania osobných údajov spolkom Student Cyber Games, z. s. Rovnako tak účastníci súhlasia so znením pravidiel súťaže a prihlásením do nej potvrdzujú ich znalosť, zaväzujú sa ich dodržiavať a riadiť sa nimi v priebehu súťaže. Tieto dokumenty sú dostupné na webových stránkach súťaže (www.prezentiada.cz).
- 1.2.12. Účastou v súťaži súhlasia účastníci s obstaraním fotografií a ďalšej dokumentácie v rámci Krajského kola a Grandfinále súťaže a ich zverejnením, najmä potom na webe súťaže, na facebookových stránkach súťaže, jej instagrame a iných sociálnych sieťach či čistených a digitálnych propagačných materiáloch.

1.3. Prezenčné stretnutie

- 1.3.1. Prezenčnými stretnutiami sa rozumejú prezenčné kolá súťaže, tzn. Krajské kolá a Grandfinále.
- 1.3.2. Vedúcim stretnutia je usporiadateľ, moderátor a jeho asistenti.
- 1.3.3. Všetky osoby zúčastňujúce sa stretnutia sú povinné dbať a riadiť sa pokynmi a rozhodnutiami vedúcich stretnutí.
- 1.3.4. Za narušenie pravidiel súťaže, neuposlušnosť pokynov usporiadateľa či nerešpektovanie jeho rozhodnutí je usporiadateľ oprávnený narušiteľa napomenúť.
- 1.3.5. Ak je súťažiaci napomenutý druhýkrát, je vylúčený zo stretnutia.
- 1.3.6. Pri závažnom porušení pravidiel má usporiadateľ možnosť súťažiaceho bez predchádzajúceho varovania vylúčiť zo stretnutia.
- 1.3.7. Je povinnosťou tímu byť prítomným na prezenčnom stretnutí po celú dobu konania daného stretnutia, a to až do záverečného vyhlásenia výsledkov.
- 1.3.8. Dlhšia neprítomnosť v priestoroch stretnutia je súťažiaci povinný ohlásiť usporiadateľovi alebo niektorému z jeho asistentov.
- 1.3.9. Počas prejavu je dovolené tímom využívať rekvizity. Rekvizitami sa rozumejú predmety, ktoré tímy používajú na rozvoj hlavnej myšlienky prezentácie.
- 1.3.10. Venovaním akýchkoľvek predmetov porote pred vyhlásením výsledkov je zakázané.
- 1.3.11. Za prítomnosť členov tímu pri začiatku prezentácie zodpovedá kapitán.
- 1.3.12. Ak nie je súťažný tím v čase začiatku svojej prezentácie v kompletnom zložení, má usporiadateľ právo tím zo stretnutia bez náhrady vylúčiť. Tím teda môže súťažiť iba v prípade, že sú na prezenčnej akcii prítomní aspoň dvaja jeho členovia a sú v rovnakom zložení ako pri prezencii.
- 1.3.13. Počas celého stretnutia môžu byť v sále prítomné všetky súťažné tímy vrátane sprevádzajúcich pedagógov. Pripustenie ďalších divákov je možné, a to iba na základe ústneho povolenia prítomného organizátora.
- 1.3.14. Diváci, súťažné tímy aj prítomný pedagogický doprovod môžu, rovnako ako porota, klásť otázky prezentujúcemu tímu. Otázky poroty sú však uprednostnené. Na základe názoru organizátora alebo moderátora môžu byť otázky divákov, súťažných tímov a pedagógov vynechané. Všetky otázky divákov, súťažných tímov a pedagógov nesmú akokoľvek porušovať pravidlá súťaže. Za porušenie sa považuje napr. snaha poškodiť konkurenčný súťažný tím.

2. Súťažné úrovne

2.1. Úroveň Školské kolo (ŠK)

- 2.1.1. Školské kolo je dobrovoľná úroveň súťaže organizovaná školou, ktorá nie je podmienkou pre prihlásenie tímu. Ich účelom je vybrať najlepšie tímy zo školy, ktoré potom škola prihlási do Nominačného kola. Za školu je možné prihlásiť až 4 tímy.
- 2.1.3. Pre uznanie Školského kola za platné musí škola poslať výsledkovú listinu (k dispozícii na webe) do 28. 2. 2025 na e-mail skolnikolo@prezentiada.cz spoločne s 2 a viac fotkami z priebehu kola. Na tento e-mail je možné tiež kľásť otázky, ktoré so Školským kolom súvisia.
- 2.1.3.1. Zasláním listiny a fotografií sa tímy do Nominačného kola automaticky **neregistrujú**. Registrácia tímov je stále zodpovednosťou kontaktnej osoby či povereného člena tímu a musí byť prevedená cez registračný formulár na webových stránkach súťaže.
- 2.1.4. Tímy v Školskom kole prezentujú na oficiálne témy Prezentiády 2025. Prezentácie zo Školského kola potom môžu, ale nemusia použiť pri registrácii do Nominačného kola.
- 2.1.5. Zvyšná časť organizácie je v kompetencii školy. Odporúča sa postupovať podľa návodu na Školské kolá, ktorý je k dispozícii na webe súťaže.

2.2. Úroveň Nominačné kolo (NK)

- 2.2.1. Účelom tejto úrovne je určiť postupujúce tímy do Krajského kola.
- 2.2.2. Nominačné kolo prebieha od 13. 1. do 28. 2. 2025. Kolo je zahájené spustením súťaže a ukončené uzávierkou prihlášok a odovzdávaním prezentácií.

2.2.3. Postupový kľúč

- 2.2.3.1. Nominačného kola sa zúčastní každý tím riadne prihlásený do súťaže. Jedná sa o úvodné kolo súťaže.
- 2.2.3.2. Do Nominačného kola môže škola prihlásiť maximálne 4 tímy za každú kategóriu.

2.2.4. Zadanie

- 2.2.4.1. Témou prezentácií je pre kategóriu ZŠ „V mojej réžii“ a „Plus mínus“ a pre kategóriu SŠ „Prirodzene neprirodzené“ alebo „A potom už nič“. Súťažný tím si vyberá jednu z dvoch tém určených pre svoju kategóriu, podľa ktorej prezentáciu vypracuje.
- 2.2.4.2. Tímy odovzdávajú prezentáciu a sprievodné video prostredníctvom profilu tímu, ktorý je im vygenerovaný po ich prihlásení do súťaže. Pre vstup do Nominačného kola súťaže je nevyhnutné odovzdať obidva nižšie popísané dokumenty.

2.2.5. Prezentácia

- 2.2.5.1. Názov súboru súťažnej prezentácie musí byť v nasledujúcej podobe: "PPT25_Názov tímu".
- 2.2.5.2. Možné sú 2 spôsoby odovzdania prezentácie: odovzdanie stiahnutej prezentácie v profile tímu alebo prezentáciu zdieľať s usporiadateľom cez aplikáciu. Usporiadateľ prijíma aj zdieľané prezentácie z aplikácie Canva.
- 2.2.5.3. Tím odovzdá prezentáciu do 28. 2. 2025 (vrátane) na webových stránkach súťaže prostredníctvom svojho profilu. Úpravy a opakované nahranie prezentácie do termínu odovzdania sú možné. Za konečnú verziu dokumentov sú brané tie, ktoré sú v profile tímu označené ako primárne.
- 2.2.5.4. Povolené prípony formátov súťažných prezentácií pre typ odovzdania z bodu 2.2.5.3 sú nasledujúce: „.ppt“, „.pptx“,

„pdf“, „.exe“, „.odp“.

- 2.2.5.5. V prípade použitia programu Canva je tím povinný do 28. 2. 2025 (vrátane) zdieľať prezentáciu s právami na úpravy na e-mail odevzdani@prezentiada.cz (návod na odovzdanie v týchto programoch nájdete na www.prezentiada.cz/odevzdani). Súťažiaci môžu prezentáciu na zdieľanom odkaze až do termínu odovzdania meniť. Prípadné neskoršie zmeny budú ignorované a môžu byť podnetom pre diskvalifikáciu tímu.
- 2.2.5.6. Vizuálna podoba prezentácie je v kompetencii súťažných tímov, avšak prvá a posledná snímka prezentácie musí mať usporiadateľmi určenú podobu. Tú nájdete na webových stránkach súťaže v časti „Materiály ke stažení“. Jedná sa o autorské dielo usporiadateľa a nemožno ho graficky upravovať. Tím smie pridať svoju druhú úvodnú snímku. Povinná úvodná snímka ale nesmie byť nijak graficky upravená.
- 2.2.5.6.1. Na úvodnej snímke vyplní súťažný tím do predpripravených polí názov tímu, kraj a školu, za ktorú sa súťaže zúčastnia. Na úvodnej a záverečnej snímke vyplní súťažný tím do predpripravených polí názov tímu a školu.
- 2.2.5.8. V prípade chýbajúcej prvej a/alebo poslednej snímky môže byť tím vyzvaný k jeho doplneniu. Usporiadateľ si vyhradzuje právo prezentáciu s chýbajúcimi povinnými snímkami neprijíť.
- 2.2.5.9. Jednotná prvá a posledná snímka všetkých prezentácií je kľúčová pomôcka pre orientáciu odbornej poroty v hodnotených prezentáciách a na prezenčných stretnutiach sa využíva bezprostredne pred a po prezentácii tímu práve pre účel informovania odbornej poroty.
- 2.2.5.10. Maximálna veľkosť prezentácie je stanovená na 150 MB.
- 2.2.5.11. Prezentácia môže obsahovať videozáznam s maximálnou dĺžkou 25 sekúnd. Prezentácia môže obsahovať aj odkazy na externé zdroje. Zvuková stopa obsiahnutá byť môže, musí však byť vložená v prezentácii. Jej použitie je však závislé na technickom vybavení prezentačných priestorov. Pri prezenčnom stretnutí je vhodné na tento fakt upozorniť usporiadateľa pred začiatkom akcie.
- 2.2.5.12. Ak tím využíva akékoľvek externé zdroje, je potrebné ich riadne ozdrojovať. Týmto sa myslí napr. na zvláštnu snímku prezentácie nakopírovať všetky webové odkazy, z ktorých tím pri tvorbe prezentácie čerpal informácie či fotografie.
- 2.2.5.13. Pri tvorbe prezentácie je povolené používať umelú inteligenciu. To je ale nutné tiež ozdrojovať, tj. spomenúť, čo tím použil a pre aký účel tento nástroj využil. Na mieste je tiež uviesť odkaz na konverzáciu či aké príkazy umelej inteligencii zadal.

2.2.6. Sprievodné video

- 2.2.6.1. Názov súboru sprievodného videa musí byť v nasledujúcej podobe: „PPT25_Názov tímu“.
- 2.2.6.2. Tím odovzdá sprievodné video do 28. 2. 2025 (vrátane) na webových stránkach súťaže prostredníctvom svojho profilu. Úpravy a opakované nahranie sprievodného videa do termínu odovzdania sú možné. Za konečnú verziu dokumentov sú brané tie, ktoré sú v profile tímu označené ako primárne.
- 2.2.6.3. Dĺžka sprievodného videa je najviac 60 sekúnd. Usporiadateľ môže tolerovať presah časového limitu do 5 sekúnd. Dolná hranice dĺžky videa nie je stanovená.
- 2.2.6.4. Sprievodné video slúži tímom na predstavenie prezentácie porote.
- 2.2.6.5. Súčasťou videa je:
- Predstavenie tímu – Názov tímu a mená jednotlivých súťažiacich.
 - Téma a spracovanie – ako tím poňal tému, čo si z prezentácie majú odniesť diváci, prečo sa tím rozhodol ísť touto cestou.
- 2.2.6.6. Pre pomoc s videom posluží súťažiacim krátky návod na sprievodné video, kde je nájdú aj konkrétny príklad. Tento návod je dostupný na webe súťaže.
- 2.2.6.7. Formát ani kvalita videa nie je rozhodujúci, posudzujeme iba prejav a obsah oznámenia.
- 2.2.6.8. Povolené prípony formátov sprievodného videa pre Nominačné kolo sú nasledujúce: „.mp4“, „.avi“, „.mkv“.
- 2.2.6.9. Maximálna veľkosť sprievodného videa je stanovená na 150 MB.

2.2.7. Hodnotenie

2.2.7.1. Porota hodnotí iba prácu tímov, ktoré odovzdali prezentáciu aj sprievodné video.

2.2.7.2. Najlepšie tímy v oboch kategóriách sú vybrané na základe nasledujúcich kritérií:

Grafické spracovanie prezentácií (90 % hodnotenia):

Vizuálna atraktivita, obsahová previazanosť, logická ucelenosť, vhodný pomer medzi textovou a grafickou náplňou, správne uvedené zdroje.

Sprievodné video (10 % hodnotenia):

Odovzdanie sprievodného videa, jeho úplnosť, kvalita predaných informácií skrze video.

2.2.7.2. Hodnotiacia komisia sa v Nominačnom kole skladá z 3-5 skúsených hodnotiteľov.

2.2.8. Ďalšie informácie

2.2.8.1. Súťažiaci používajúci materiály nevhodné pre osoby mladšie ako 18 rokov, urážlivé či akokoľvek inak nevhodné budú zo súťaže vyradené, a to okamžite pri ich použití počas Krajských kôl, na Grandfinále, alebo v priebehu vyhodnocovania v rámci Nominačného kola. Taktiež je zakázané používať materiály obsahujúce výzvy k násiliu, nacistickou ideológiou či pornografiu.

2.3. Úroveň Krajské Kolo (KK)

2.3.1. Krajské kolo je prezenčné stretnutie, ktorého účelom je vybrať 36 neúspešnejších tímov v každej kategórii, ktoré postúpia do Grandfinále.

2.3.2. Krajské kolá prebiehajú od 17. 3. do 4. 4. 2024 vo všetkých krajoch Českej republiky a v 3 regiónoch na Slovensku. V každom kraji alebo regióne prebehnú až 2 Krajské kolá v každej kategórii, celkovo teda v rámci súťaže prebehne maximálne 34 KK v rámci jednej kategórie. Počet kôl v každom kraji či regióne závisí na počte prihlásených tímov.

2.3.4. Postupový kľúč

2.3.4.1. Do Krajského kola postupujú tímy, ktoré sa v Nominačnom kole umiestnia do 20. miesta v danom kraji/regióne v rámci jednej kategórie.

2.3.4.2. Dňa 5. 3. 2024 oznámia organizátori na webových stránkach a ďalej prostredníctvom e-mailu a v profiloch tímov názvy tímov postupujúcich do Krajského kola.

2.3.4.3. Všetky tímy, ktoré do súťaže zaslali prezentáciu postúpili do Krajských kôl, na vyžiadanie obdržia stručnú spätnú väzbu. Nedá sa však spätne požadovať akákoľvek úprava a zmena poradia.

2.3.4.4. V Krajskom kole sa stretávajú tímy vybrané z úrovne NK. Tímy sú povinné zúčastniť sa prezenčného stretnutia určeného pre ten kraj, v ktorom sa nachádza škola, ktorú reprezentujú, a to až na výnimky uvedené ďalej.

2.3.4.5. V prípade, že súťaž na úrovni KK nebude v niektorom z krajov organizovaná, sú tímy povinné sa po predchádzajúcej dohode zúčastniť prezenčného stretnutia v inom kraji podľa pokynov usporiadateľa.

2.3.4.6. V prípade nenaplnenia kapacity prezenčných stretnutí v niektorých krajoch môže dať usporiadateľ možnosť súťažiť v týchto Krajských kolách tímom, ktoré neprešli Nominačným kolom v inom kraji.

2.3.5. **Zadanie**

- 2.3.5.1. Tímy na Krajskom kole verbálne aj neverbálne doprevádzajú prezentáciu, ktorú poslali usporiadateľom počas Nominačného kola. Po Nominačnom kole už nie je možné prezentáciu upravovať, až na výnimočné prípady schválené organizátormi po dohode s tímom.
- 2.3.5.2. Poradie, v ktorom súťažné tímy prezentujú, bude určené losom v priebehu Krajského kola.
- 2.3.5.3. Čas vyhradený na prezentáciu je 7–10 minút. Organizátor bude počas prezentácie tímu ukazovať zostávajúci čas podľa vopred dohodnutých signalizácií. Tím môže usporiadateľovi navrhnúť vlastnú signalizáciu.
- 2.3.5.4. Za každých začatých 10 sekúnd chýbajúcich do určeného minimálneho časového intervalu bude tímu odpočítaný 1 bod od priemeru hodnotenia poroty.

2.3.6. **Hodnotenie**

- 2.3.6.1. Odborná viacčlenná porota, ktorá je počas prezenčného stretnutia v miestnosti prítomná, hodnotí výstup tímu podľa nasledujúcich kritérií:

Spracovania zvolenej témy (40 % z celkového hodnotenia)

Práca s informáciami (rešerše, spracovanie a interpretácia dát) – 10 %

Originalita (jedinečnosť spracovania témy po stránke obsahu aj formy) – 10 %

Hlavná myšlienka (štruktúra prezentácie, dosiahnutie zvoleného cieľa, prínos témy) – 20 %

Vizuálne spracovanie prezentácie (20 % z celkového hodnotenia)

Vizuálna atraktivita – 10 %

Dodržanie základných odporúčaných postupov pri tvorbe prezentácie – 10 %

Prejav (40 % z celkového hodnotenia)

Verbálna a neverbálna komunikácia (plynulosť ústneho prejavu, dynamika a kultivovanosť prejavu, postoj, charizma súťažiacich, gestá, ...) – 20 %

Interakcia s publikom a vzájomná interakcia tímu – predávanie slova, spolupráca – 10 %

Schopnosť reakcie na otázky poroty (tieto otázky sú pokladané na konci prezentácie a nezapočítavajú sa do časového limitu) – 10 %

- 2.3.6.2. Každý porotca zapisuje svoje hodnotenie na špeciálne vytvorený hodnotiaci arch. Každý porotca hodnotí na základe kritérií, viď bod 2.3.6.1.
- 2.3.6.3. Celkové skóre každého tímu je vypočítané na základe váženého priemeru bodov od všetkých porotcov, čo znamená, že sa doň nebudú započítavať hodnotenia porotcov s najvyšším a najnižším skóre pre daný tím. Ak je na prezenčnom stretnutí prítomných mene ako šesť porotcov, použije sa štandardný aritmetický priemer. Od takto zisteného výsledku sa potom ešte odčítajú prípadné trestné body za nedodržanie časového limitu.
- 2.3.6.4. V prípade zhodnosti bodov medzi tímami sa počíta aritmetický priemer vrátane najvyššieho a najnižšieho skóre pre každý tím. V prípade rovnosti aj po tejto úprave rozhoduje o poradí hlasovanie poroty.
- 2.3.6.5. Bodové ohodnotenie je všetkým tímom oznámené na konci stretnutia, po prezentáciách všetkých zúčastnených tímov a prípadnej porade poroty. Na základe získaných bodov je zostavené poradie tímov.
- 2.3.6.6. Na základe výzvy od súťažiacich je usporiadateľ povinný po vyhlásení výsledkov nechať nahliadnúť do hodnotiacich archov. Nedá sa však späťne požadovať akúkoľvek úpravu a zmenu.

2.3.7. **Ďalšie informácie**

- 2.3.7.1. Podmienkou účasti na KK je uhradenie štartovného za celý tím. Štartovné činí 250 Kč (10 €). Škola, ktorá organizuje Krajské kolo, má nárok na štartovné pre 2 tímy zdarma.

2.3.7.2. Štartovné sa platí výhradne v hotovosti, a to, ak je možné čo najpresnejšie, v deň konania súťaže. Ak tím nezaplatí štartovné, organizátor má právo tento tím zo súťaže vylúčiť.

2.4. Úroveň GRF (Grandfinále)

2.4.1. Grandfinále je prezenčné stretnutie, ktorého účelom je určiť celkového víťaza súťaže Prezentiáda v každej kategórii a ďalej tímy, ktoré sa umiestnia na 2., 3., 4., 5., 6. a 7.–36. mieste.

2.4.2. Grandfinále celého ročníka prebehne 22. 5. 2025 pre kategóriu ZŠ a 23. 5. 2025 pre kategóriu SŠ.

2.4.3. Grandfinále súťaže je pre obe kategórie jednodňové a je rozdelené na dopoludňajšiu a popoludňajšiu časť.

2.4.3. Súťažné tímy získajú dostatočne vopred organizačné pokyny a harmonogram akcie. Všetky tímy sú povinné zostať na mieste konania až do konca akcie aj v prípade nepostupu do popoludňajšej časti.

2.4.4. Dopoludňajšia časť – Úvodné informácie

2.4.4.1. Účelom dopoludňajšej časti Grandfinále je vybrať postupujúce tímy do časti popoludňajšej. Poradie tímov v dopoludňajšej časti nebude explicitne určované.

2.4.4.2. Tímy budú náhodne rozdelené do 3 skupín po 12 tímoch. Rozdelenie do skupín rovnako ako poradie, v ktorom budú tímy prezentovať, bude určené náhodne a tímy sa ich dozvedia pri rannej prezencii.

2.4.4.3. Usporiadateľ si vyhradzuje právo zmeniť počet skupín aj počet tímov v týchto skupinách, a to v nadväznosti na celkový počet tímov účastniacich se GRF.

2.4.5. Dopoludňajšia časť – Postupový kľúč

2.4.5.1. Z každého Krajského kola postupuje do Grandfinále víťazný tím. Za každý kraj/región teda postupujú 2 tímy za kategóriu.

2.4.5.2. Súčasne môžu tímy postúpiť skrze tzv. Divokú kartu, ktorú možno udeliť podľa nasledujúcich pravidiel:

Tímy, ktoré sa zúčastnili Krajského kola a umiestnili sa na 2. – 4. mieste, získajú podľa rozhodnutia usporiadateľa možnosť zúčastniť sa Grandfinále spolu s ostatnými „riadne“ postupujúcimi z Krajských kôl.

Tím môže byť nominovaný na Divokú kartu usporiadateľom Krajského kola či jeho odborným porotcom. O udelení „Divokej karty“ rozhoduje koordinátor súťaže na základe prezentácií z Krajských kôl spolu s hodnotením porotcov.

Tímy, ktoré získali „Divokú kartu“ sú o jej získaní informované najneskôr nasledujúci pracovný deň po skončení posledného Krajského kola, tzn. 7. 4. 2025.

Tieto tímy sa ďalej riadia pravidlami pre GRF.

2.4.5.3. Pri odstúpení jedného z tímov, ktorý sa prebojoval do GRF, si organizátori vyhradzujú právo na určenie jeho náhradníka.

2.4.5.4. V prípade, že sa o odstúpení tímu organizátori dozvedia do štvrtka 20. 4. 2025 vyberú náhradný tím z 2. pozície v príslušnom kraji/regióne. V prípade, že ani tento tím sa nebude môcť GRF zúčastniť, bude postupové miesto uvoľnené pre ďalší Divokú kartu.

2.4.6. Dopoludňajšia časť – Zadanie

2.4.6.1. Zadanie pre prezentáciu na dopoludňajšej časti finále tímy obdržia dňa 28. 4. 2025. Tímy opäť verbálne a neverbálne doprevádzajú prezentáciu a sú hodnotené viacčlennou odbornou porotou. Úplné znenie je teraz pre férovosť súťaže utajené.

2.4.6.2. Odovzdávanie prezentácií prebieha rovnako ako v Nominačnom kole. Prezentáciu je potrebné odovzdať najneskôr 20. 5. 2025 23:59 pre kategóriu ZŠ a 21. 5. 2025 23:59 pre kategóriu SŠ.

2.4.7. Dopoludňajšia časť – Prezentácia

2.4.7.1. Názov súboru súťažnej prezentácie musí byť v nasledujúcej podobe: "GRF-PPT25_Názov tímu".

2.4.7.2. Na prezentáciu budú mať súťažné tímy časový limit 5–6 minút.

2.4.7.3. Ďalšie pravidlá pre odovzdanie prezentácie sú totožné s bodom 2.2.5. z Nominačného kola.

2.4.8. **Dopoludňajšia časť – Hodnotenie**

2.4.8.1. Odborná porota je zložená z profesionálov v tomto odbore a pre výber postupujúcich tímov je teda kľúčové ich bodové hodnotenie a následná diskusia po dopoludňajšej časti Grandfinále, na ktorú je v harmonograme vyhradených 30 minút. Bodové hodnotenie odbornou porotou prebieha rovnakým spôsobom ako na Krajských kolách.

2.4.8.2. Na základe výzvy od súťažiacich je usporiadateľ povinný po vyhlásení výsledkov nechať súťažiacich nahliadnuť do hodnotiacich archov. Nedá sa však späť požadovať akákoľvek úprava a zmena.

2.4.9. **Popoludňajšia časť – Úvodné informácie**

2.4.9.1. Účelom tohto prezenčného stretnutia je určiť finálne poradie 6 postupujúcich tímov, a teda celkového víťaza Prezentiády 2025.

2.4.9.2. Poradie prezentácií tímov v popoludňajšej časti bude určené losom.

2.4.10. **Popoludňajšia časť – Postupový kľúč**

2.4.10.1. Do popoludňajšej časti postupujú 2 tímy z každej z troch skupín, ktoré vziú z rozhodnutia odbornej poroty. Celkovo teda proti sebe súťažia v popoludňajšej časti 6 tímov.

2.4.10.2. Nepostupujúce tímy z dopoludňajšej časti majú povinnosť byť na Grandfinále až do celkového vyhlásenia výsledkov po popoludňajšej časti. Počas prípravy prezentácií postupujúcich tímov bude pre nepostupujúce tímy pripravený sprievodný program.

2.4.11. **Popoludňajšia časť – Zadanie**

2.4.11.1. V popoludňajšej časti budú mať tímy obmedzený čas na zapracovanie spätnej väzby od porotcov z dopoludňajšej časti spoločne s prezentačnou výzvou, ktorá do konania popoludňajšej časti zostane v utajení.

2.4.12. **Popoludňajšia časť – Hodnotenie**

2.4.12.1. Odborná porota je rozdielna od poroty z dopoludňajšej časti a je zložená z profesionálov v tomto odbore a pre výber postupujúcich tímov je teda kľúčová ich diskusia po odprezentovaní všetkých tímov, na ktorú je v harmonograme vyhradených 45 minút.

2.4.12.2. Odôvodnenie výberu miest jednotlivých pozícií bude verejne prezentované zástupcom poroty. Po vyhlásení súťaže bude možné opýtať sa na podrobnosti v určení celkového poradia popoludňajšej časti.

2.4.13. **Ďalšie informácie**

2.4.13.1. Počas celého Grandfinále môžu byť v prezentačnej miestnosti prítomné všetky súťažné tímy, vrátane sprevádzajúcich pedagógov. Pripustenie ďalších divákov je možné iba na základe ústneho povolenia hlavného organizátora akcie či koordinátorky súťaže.

2.4.13.2. Vystúpenia jednotlivých tímov budú natáčané a zverejnené na YouTube stránkach súťaže, s čím tímy súhlasia účasťou na Grandfinále (viď bod 1.2.11). V odôvodnených prípadoch môže tím požiadať o vymazanie tohto videa.

2.4.13.3. Po ukončení popoludňajšej časti GRF prebehne vyhlásenie, a teda aj oficiálne ukončenie 16. ročníku Prezentiády danej kategórie.

3. Všeobecné pravidlá správania počas súťaže

- 3.1. Pred zahájením stretnutia, v jeho priebehu a po jeho skončení sa osoby prítomné na mieste usporiadania stretnutia nesmú vyjadrovať neslušne, slovne a fyzicky napádať ostatné osoby či sa dopúšťať iného nešportového a neetického chovania.
 - 3.1.1. Za neslušné vyjadrovanie sa považuje príliš hlasné vyjadrovanie a nevhodné a obscénne gestá akéhokoľvek druhu.
 - 3.1.2. Za neslušné vyjadrovanie sa ďalej považuje používanie bežne známych a zrozumiteľných vulgarizmov vyslovených dostatočne nahlas a zreteľne tak, že ich môže počuť usporiadateľ, súťažiaci alebo diváci.
 - 3.1.3. Nevhodnými gestami sú posunky namierené proti porote, organizátorom, ostatným súťažiacim a ďalším osobám.
 - 3.1.4. Za slovné napadnutie sa považuje urážlivé vyjadrenie s cieľom zmenšiť vážnosť či dôstojnosť porotcu, organizátora, súpera, diváka alebo inej osoby.
 - 3.1.5. Fyzickým napadnutím je akékoľvek jednanie schopné vyvolať ujmu na integrite osôb.
 - 3.1.6. Nešportovým správaním je akýkoľvek nevhodný prejav, ktorý je zreteľne urážlivý a škodlivý. Nešportovým správaním je napr. znervózňovanie a rušenie súpera počas prezentácie, prehnané prejavy emócií, tvrdenie majúce škodlivý vplyv na dobré meno súťaže.
 - 3.1.7. Všeobecné pravidlá správania počas súťaží platí i pre správanie súťažiacich mimo samotných súťažných kôl, za nevhodné správanie umožňujúcej vylúčenie súťažiaceho je teda možné považovať napríklad aj urážanie a útoky na sociálnych sieťach a podobne.
 - 3.1.8. Za porušenie pravidiel obsiahnutých v tejto časti je usporiadateľ oprávnený osobu napomenúť alebo ju vylúčiť zo súťaže a vykázať z miesta jeho konania.

4. Záverečné ustanovenia

- 4.1. Tieto pravidlá budú zverejnené na webových stránkach súťaže (www.prezentiada.cz).
- 4.2. Usporiadateľ, spolok Student Cyber Games, z. s., si vyhradzuje právo zmeniť tieto pravidlá. V prípade nejasností má rozhodujúce slovo usporiadateľ súťaže, prípadne ním poverený organizátor.
- 4.3. Na tieto pravidlá si vyhradzuje spolok Student Cyber Games, z. s. autorské právo.

Naposledy aktualizováno 13. 1. 2025