

1. Systém súťaže

1.1. Všeobecné pravidlá

1.1.1. Prezentiáda je tímová súťaž žiakov základných a stredných škôl v prezentačných zručnostiach.

1.1.2. Súťaž sa skladá z 2 kategórií:

1.1.2.1. Kategória ZŠ – určená žiakom druhého stupňa základných škôl (alebo príslušných ročníkov viacročných gymnázií).

1.1.2.2. Kategória SŠ – určená študentom stredných škôl (alebo príslušných ročníkov viacročných gymnázií).

1.1.3. Súťaž prebieha od 15. januára do 10. mája 2024 pre kategóriu základných škôl a do 11. mája 2024 pre kategóriu stredných škôl. Súťaž začína vyhlásením súťaže a zverejnením zadania na webovej stránke a končí Grandfinále súťaže každej kategórie.

1.1.4. Súťaž zahŕňa celkovo 4 úrovne, ktorými sú:

ŠK - Školské kolo (od 16. 1 do 8. 3 2024)

NK - Nominačné kolo (16. 1. – 8. 3. 2024)

KK - Krajské kolo (8. 4. – 19. 4. 2024)

GRF - Grandfinále (10. – 11. 5. 2024)

1.1.5. Jazyk súťaže je český a slovenský.

1.1.6. Súťaž sa koná na území Českej republiky a Slovenskej republiky. Kraje vytvorené organizátormi pre účely Krajských kôl nemusia zodpovedať administratívne členeniu Českej alebo Slovenskej republiky.

1.1.7. Základným zdrojom informácií pre súťažné tímy je webová stránka súťaže.

1.2. Súťažný tím

1.2.1. Tím za školu nominuje kontaktná osoba, ktorá je členom pedagogického zboru školy, alebo kapitán tímu so súhlasom kontaktnej osoby.

1.2.2. Družstvo tvoria 2 - 3 žiaci z tej istej školy. Každý tím musí mať uvedenú kontaktnú osobu za danú školu.

1.2.3. Škola môže nominovať maximálne 4 tímy v kategórii zodpovedajúcej typu školy. Viacročné gymnáziá teda môžu nominovať až 4 tímy v kategórii základných škôl a až 4 tímy v kategórii stredných škôl.

1.2.4. Všetci členovia tímu musia byť v čase účasti v súťaži žiakmi školy, ktorá ich nominovala.

1.2.5. V prípade tímov z viacročných gymnázií, ak sú všetci členovia tímu z nižšieho stupňa viacročného gymnázia zodpovedajúceho ročníku základnej školy, tím sa zúčastní v kategórii základných škôl. Ak sú všetci členovia z vyššieho stupňa viacročného gymnázia zodpovedajúceho stupňom SŠ, zúčastňujú sa v kategórii SŠ. Ak aspoň jeden člen tímu patrí do kategórie SŠ a ostatní členovia tímu patria do nižšej kategórie, tento tím súťaží v kategórii SŠ.

1.2.6. Každý tím má kapitána, ktorého si tím sám určí, ktorý komunikuje s organizátormi a zastupuje tím počas

celej súťaže.

- 1.2.7. Vo všetkých kolách súťaže musí tím zostať v rovnakom zložení. Ak chýba jeden alebo viac členov alebo je prítomný náhradník, ktorý nebol schválený, tímu nemusí byť umožnená prezentácia a môže byť zo súťaže vylúčený.
- 1.2.8. Vo výnimočných prípadoch môže byť nominovaný náhradník, ale len na základe písomnej žiadosti zaslanej e-mailom, ktorú musí schváliť vedenie súťaže. Organizátor si vyhradzuje právo túto žiadosť zamietnuť bez udania dôvodu.
- 1.2.9. Aby bol tím pripustený do súťaže, musí sa zaregistrovať na webovej stránke súťaže do 8. marca 2024 (vrátane), a to tak, že správne a kompletne uvedie všetky požadované informácie. Po registrácii sa na serveri organizátora automaticky vytvorí účet, na ktorý jednotlivé tímy nahrajú svoje prezentácie. Prístupové údaje k profilu tímu budú po registrácii zaslané všetkým členom tímu a kontaktnej osobe.
- 1.2.10. Účastou v súťaži účastníci súhlasia s Podmienkami správy osobných údajov spoločnosti Student Cyber Games, z.s. Účastníci zároveň súhlasia s pravidlami súťaže a prihlásením sa do súťaže potvrdzujú, že sa s nimi oboznámili a zaväzujú sa ich dodržiavať a riadiť sa nimi počas súťaže. Tieto dokumenty sú k dispozícii na webovej stránke súťaže (www.prezentiada.sk).
- 1.2.11. Účastou v súťaži účastníci súhlasia s vyhotovením fotografií a inej dokumentácie počas Krajského kola a Grandfinále súťaže a s ich zverejnením, najmä na webovej stránke súťaže, na Facebooku, Instagrame a iných sociálnych sieťach súťaže alebo v tlačенých a digitálnych propagačných materiáloch.

1.3. Prezenčné stretnutie

- 1.3.1. Pod prezenčným stretnutím sa rozumejú prezenčné kolá súťaže, tzn. Krajské kolá a Grandfinále.
- 1.3.2. Vedúcim stretnutí je organizátor, moderátor a jeho asistenti.
- 1.3.3. Všetky osoby zúčastnené na stretnutí sú povinné dbať na pokyny a rozhodnutia vedúcich stretnutí a riadiť sa nimi.
- 1.3.4. Organizátor je oprávnený napomenúť narušiteľa za porušenie pravidiel súťaže, nerešpektovanie pokynov organizátora alebo nerešpektovanie rozhodnutí organizátora.
- 1.3.5. Ak je súťažiaci napomenutý druhýkrát, je zo stretnutia vylúčený.
- 1.3.6. V prípade závažného porušenia pravidiel má organizátor možnosť vylúčiť súťažiaceho zo stretnutia bez predchádzajúceho upozornenia.
- 1.3.7. Povinnosťou tímu je byť prítomný na prezenčnom stretnutí počas celého trvania tohto stretnutia až do vyhlásenia konečných výsledkov.
- 1.3.8. Každú dlhšiu neprítomnosť v priestoroch stretnutia musí súťažiaci nahlásiť organizátorovi alebo niektorému z jeho asistentov.
- 1.3.9. Tímy môžu počas prejavu používať rekvizity. Pod rekvizitami sú chápané predmety, ktoré tímy používajú na rozvinutie hlavnej myšlienky prezentácie.
- 1.3.10. Darovanie akýchkoľvek predmetov porote pred vyhlásením výsledkov je zakázané.
- 1.3.11. Kapitán je zodpovedný za prítomnosť členov tímu na začiatku prezentácie.
- 1.3.12. Ak tím nie je na začiatku prezentácie kompletný, organizátor má právo vylúčiť tím zo stretnutia bez náhrady.

- 1.3.13. Všetky súťažiacie tímy vrátane sprevádzajúcich učiteľov môžu byť prítomné v hale počas celého stretnutia. Vstup ďalších divákov je možný s ústnym súhlasom prítomného organizátora.
- 1.3.14. Diváci, súťažiacie tímy a prítomní sprevádzajúci učitelia môžu, rovnako ako porota, klásť otázky prezentujúcemu tímu. Otázky poroty však majú prednosť. Na základe stanoviska organizátora alebo moderátora môžu byť otázky publika, súťažiacich tímov a sprevádzajúcich učiteľov vynechané. Všetky otázky divákov, súťažných tímov a učiteľov nesmú nijakým spôsobom porušovať pravidlá súťaže. Za porušenie sa považuje napríklad snaha poškodiť súťažný tím.

2. Súťažné úrovne

2.1. Úroveň Školské kolo (ŠK)

- 2.1.1. Školské kolo je dobrovoľná úroveň súťaže organizovaná školou, ktorá nie je podmienkou pre prihlásenie družstiev. Jeho cieľom je vybrať najlepšie školské tímy, ktoré škola následne prihlási do Nominačného kola. Z každej školy sa môžu prihlásiť maximálne 4 družstvá.
- 2.1.2. Tímy, ktoré prešli Školským kolom, nemusia predkladať sprievodné video k prezentácii v Nominačnom kole a získajú plný počet bodov podľa bodu 2.2.7. Odovzdanie prezentácie zostáva povinné.
- 2.1.3. Aby sa Školské kolo považovalo za platné, škola musí do 8. marca 2024 zaslať výsledkovú listinu (dostupnú na webovej stránke) na adresu skolnikolo@prezentiada.cz spolu s 2 alebo viacerými fotografiami z priebehu kola. Na tento e-mail je možné zasielať aj otázky týkajúce sa Školského kola.
- 2.1.3.1. Zasláním výsledkovej listiny a fotografií sa tímy automaticky nezaregistrujú do Nominačného kola. Za registráciu tímov je stále zodpovedná kontaktná osoba alebo určený člen tímu a musí sa vykonať prostredníctvom registračného formulára na webovej stránke súťaže.
- 2.1.4. Tímy v Školskom kole prezentujú na oficiálne témy Prezentiády 2024. Prezentácie zo Školského kola potom môžu, ale nemusia použiť pri registrácii do Nominačného kola.
- 2.1.5. Za ostatné organizačné záležitosti zodpovedá škola. Odporúčame postupovať podľa pokynov pre Školské kolá, kde je celý proces vysvetlený. Je k dispozícii na webovej stránke súťaže.

2.2. Úroveň Nominačné kolo (NK)

- 2.2.1. Účelom tejto úrovne je určiť postupujúce tímy do Krajského kola.
- 2.2.2. Nominačné kolo prebieha od 15. januára do 8. marca 2024. Kolo je zahájené spustením súťaže a ukončené uzávierkou prihlášok a odovzdávaním prezentácií.
- 2.2.3. **Postupový kľúč**
- 2.2.3.1. Nominačného kola sa zúčastní každé družstvo riadne prihlásené do súťaže. Ide o úvodné kolo súťaže.
- 2.2.3.2. Škola môže do Nominačného kola prihlásiť maximálne 4 družstvá z každej kategórie.

2.2.4. Zadania

- 2.2.4.1. Téma prezentácií je "Čerešnička na torte" a "Bez toho to nepôjde" pre kategóriu základných škôl a "(ne)možné" alebo "To je intímne" pre kategóriu stredných škôl. Súťažný tím si vyberie jednu z dvoch tém pre svoju kategóriu, pre ktorú svoju prezentáciu spracuje.

2.2.4.2. Tímy odošlú svoju prezentáciu a sprievodné video prostredníctvom profilu tímu, ktorý sa im vygeneruje pri prihlásení do súťaže. Pre vstup do Nominačného kola súťaže je potrebné predložiť oba dokumenty popísané nižšie.

2.2.5. Prezentácie

2.2.5.1. Názov súboru súťažnej prezentácie musí byť v nasledujúcej podobe: "PPT24_Názov tímu".

2.2.5.2. Existujú 2 možné spôsoby odovzdania prezentácie: odoslanie stiahnutej prezentácie v profile tímu alebo zdieľanie prezentácie s organizátorom prostredníctvom aplikácie. Organizátor akceptuje zdieľané prezentácie z aplikácií Prezi a Canva.

2.2.5.3. Tím odovzdá prezentáciu na webovej stránke súťaže prostredníctvom svojho profilu do 8. marca 2024 (vrátane). Úpravy a opätovné nahratie prezentácie do termínu odovzdania sú možné. Dokumenty s dátumom poslednej úpravy sa považujú za konečnú verziu.

2.2.5.4. Povolené prípony formátu súťažných prezentácií pre typ odovzdania z bodu 2.2.5.3 sú nasledovné: ".ppt", ".pptx", ".pdf", ".exe", ".odp".

2.2.5.5. V prípade použitia programov Prezi alebo Canva je tím povinný zdieľať prezentáciu s právami na editáciu na odevzdani@prezentiada.cz do 8. marca 2024 (návod na odovzdanie v týchto programoch nájdete na www.prezentiada.cz/odevzdani). Súťažiaci môžu prezentáciu na zdieľanom odkaze upravovať až do termínu odovzdania. Akékoľvek neskoršie zmeny sa nebudú brať do úvahy a môžu byť dôvodom na diskvalifikáciu tímu.

2.2.5.6. Vizúálna prezentácia je v kompetencii súťažiacich tímov, ale prvý a posledný slajd prezentácie musí byť vo forme určenej organizátormi. Tú nájdete na webovej stránke súťaže v časti "[Materiály na stiahnutie](#)".

2.2.5.7. Na úvodnom slajde súťažný tím vyplní vopred pripravené políčka s názvom tímu, regiónu a školy, za ktorú sa súťaže zúčastňuje. Na záverečnom slajde súťažný tím vyplní názov tímu do pripravených polí.

2.2.5.9. Ak chýba prvý alebo posledný slajd, môže byť tím penalizovaný stratou bodov v Krajskom kole.

2.2.5.10. Maximálna veľkosť prezentácie je stanovená na 150 MB.

2.2.5.11. Prezentácia môže obsahovať videozáznam v maximálnej dĺžke 25 sekúnd. Prezentácia môže obsahovať aj odkazy na externé zdroje. Môže obsahovať zvukovú stopu, ktorá však musí byť vložená do prezentácie. Jej použitie však závisí od technického vybavenia prezentačných miestností. V prípade osobného stretnutia sa odporúča upozorniť na to organizátora pred začiatkom akcie.

2.2.6. Sprievodné video

2.2.6.1. Názov súboru sprievodného videa musí byť v tomto tvare: "PPT24_Názov tímu".

2.2.6.2. Tím musí sprievodné video predložiť do 8. marca 2024 (vrátane) na webovej stránke súťaže prostredníctvom svojho profilu. Úprava a opätovné nahratie sprievodného videa do termínu odovzdania je možné. Za konečnú verziu dokumentov sa považujú tie s dátumom poslednej úpravy.

2.2.6.3. Dĺžka sprievodného videa a je najviac 60 sekúnd. Dolný limit dĺžky videa nie je stanovený.

2.2.6.4. Sprievodné video používajú tímy na predstavenie svojej prezentácie. Organizátor si vyhradzuje právo zohľadniť ho pri rozhodovacom procese pre Krajské kolo.

2.2.6.5. Súčasťou videa je:

Predstavenie tímu - Názov tímu a mená jednotlivých súťažiacich.

Téma - Akú tému si tím zvolil a ako ju poňal, hlavná myšlienka.

2.2.6.6. Na pomoc pri tvorbe videa nájdú súťažiaci krátky návod na sprievodné video, ktorý obsahuje aj konkrétny príklad. Tento návod je k dispozícii na webovej stránke súťaže.

2.2.6.7. Formát a kvalita videa nie sú rozhodujúce; hodnotíme len výraz a obsah.

2.2.6.8. Povolené prípony formátu sprievodného videa pre NK sú nasledovné: ".mp4", ".avi", ".mkv".

2.2.6.9. Maximálna veľkosť sprievodného videa je stanovená na 150 MB.

2.2.6.10. Tento bod (2.2.6.) sa nevzťahuje na tímy, ktoré absolvujú Školské kolo (pozri bod 2.1.2), ani na tímy zo škôl, ktoré organizujú Krajské kolo.

2.2.7. Hodnotenie

2.2.7.1. Najlepšie tímy v oboch kategóriách sa vyberajú na základe nasledujúcich kritérií:

Grafické spracovanie prezentácie (60 % hodnotenia):

Vizuálna atraktivnosť, ucelenosť obsahu, logická nadväznosť, vhodná rovnováha medzi textom a grafikou, správne uvedené zdroje.

Spracovanie sprievodného videa (40 % hodnotenia):

Jasne stanovený cieľ prezentácie a dobre načrtnutá štruktúra na jeho dosiahnutie, originálna koncepcia témy, správne definovaná hlavná myšlienka.

2.2.7.2. Za kritériá uvedené v bode 2.7.1. týchto pravidiel môžu súťažné tímy získať maximálne 100 bodov.

2.2.7.3. Hodnotiaca komisia sa v Nominačnom kole skladá z 3-5 skúsených hodnotiteľov.

2.2.8. Ďalšie informácie

2.2.8.1. Súťažiaci, ktorí používajú materiály nevhodné pre osoby mladšie ako 18 rokov, urážlivé alebo inak nevhodné, budú zo súťaže vylúčení okamžite po ich použití počas Krajských kôl, na Grandfinále alebo počas hodnotenia Nominačného kola. Napríklad používanie materiálov obsahujúcich nabádanie k násiliu, nacistickú ideológiu alebo pornografiu je zakázané..

2.3. Úroveň Krajské Kolo (KK)

2.3.1. Krajské kolo je prezenčné stretnutie, ktorého úlohou je vybrať 36 najlepších tímov v každej kategórii, ktoré postúpia do Grandfinále.

2.3.2. Krajské kolá prebiehajú od 8. 4. do 19. 4. 2024 vo všetkých krajoch Českej republiky a v 3 regiónoch na Slovensku. Každý región alebo oblasť bude mať v každej kategórii maximálne 2 Krajské kolá, takže celkovo bude v každej kategórii maximálne 34 kôl. Počet kôl v každom regióne závisí od počtu prihlásených tímov.

2.3.4. Postupový kľúč

2.3.4.1. Do Krajského kola postúpia tímy, ktoré sa v Nominačnom kole v danom regióne/oblasti v rámci kategórie umiestnia do 20. miesta.

2.3.4.2. Dňa 25. marca 2024 organizátori oznámia mená tímov postupujúcich do Krajského kola na webovej stránke, e-mailom a v profiloch tímov.

- 2.3.4.3. Všetky tímy, ktoré predložili prezentáciu so sprievodným videom a nepostúpili do Krajského kola, budú na požiadanie informované o svojich výsledkoch a dostanú stručnú spätnú väzbu. Spätne však nie je možné žiadať o žiadne zmeny alebo úpravy.
- 2.3.4.4. Tímy vybrané z úrovne NK budú súťažiť v Krajskom kole. Tímy sú povinné zúčastniť sa na prezenčnom stretnutí určenom pre kraj, v ktorom sa nachádza škola, ktorú reprezentujú, s výnimkami uvedenými nižšie.
- 2.3.4.5. O rozdelení medzi 2 kolá v rámci kraja rozhodne žreb, sťažnosti na toto rozdelenie sú prípustné, ale organizátor nie je povinný vykonať žiadne zmeny.
- 2.3.4.6. V prípade, že sa súťaž na úrovni KK nekoná v niektorom z regiónov, sú tímy povinné zúčastniť sa prezenčného stretnutia v inom kraji po predchádzajúcej dohode podľa pokynov organizátora.
- 2.3.4.7. V prípade, že kapacita prezenčných stretnutí v niektorých regiónoch nie je naplnená, môže organizátor dať možnosť družstvám, ktoré neprešli Nominačným kolom v inom kraji, súťažiť v týchto Krajských kolách.

2.3.5. **Zadanie**

- 2.3.5.1. Tímy na Krajskom kole verbálne aj neverbálne sprevádzajú prezentáciu, ktorú poslali organizátorom počas Nominačného kola. Po Nominačnom kole už nie je možné prezentáciu upravovať, okrem výnimočných prípadov schválených organizátormi po konzultácii s tímom.
- 2.3.5.2. Poradie, v akom súťažné tímy prezentujú, sa určí losom počas Krajského kola.
- 2.3.5.3. Čas vyhradený na prezentáciu je 7 až 10 minút. Zostávajúci čas bude organizátor počas prezentácie tímu ukazovať podľa vopred dohodnutých signálov. Tím môže organizátorovi navrhnúť vlastnú signalizáciu.
- 2.3.5.4. Za každých začatých 10 sekúnd chýbajúceho do určeného časového intervalu sa z priemeru hodnotenia poroty odpočíta 1 bod.

2.3.6. **Hodnotenie**

- 2.3.6.1. Odborná viacčlenná porota, ktorá je prítomná v miestnosti počas prezenčného stretnutia, hodnotí výstupy tímov podľa nasledujúcich kritérií:

Spracovanie zvolenej témy (40 % celkového hodnotenia)

Práca s informáciami (výskum, spracovanie a interpretácia údajov) - 10 %

Originalita (jedinečnosť spracovanej témy z hľadiska obsahu a formy) - 10 %

Hlavná myšlienka (štruktúra prezentácie, dosiahnutie zvoleného cieľa, užitočnosť témy) - 20 %

Vizuálne spracovanie prezentácie (20 % z celkového hodnotenia)

Vizuálna atraktivita - 10 %

Dodržiavanie základných odporúčaných postupov pri tvorbe prezentácie - 10 %

Prejav (40 % z celkového počtu bodov)

Verbálna a neverbálna komunikácia (plynulosť ústneho prejavu, dynamika a kultivovanosť prejavu, postoj, charizma súťažiacich, gestá, ...) - 20 %

Interakcia s publikom a vzájomná interakcia tímu - odovzdávanie slova, spolupráca - 10 %

Schopnosť odpovedať na otázky poroty (tieto otázky sa kladú na konci prezentácie a nezapočítavajú sa do časového limitu) - 10 %

- 2.3.6.2. Každý porotca zaznamená svoje hodnotenie na špeciálne vytvorený hodnotiaci hárok. Každý porotca hodnotí na základe kritérií uvedených v bode 2.3.6.1.
- 2.3.6.3. Celkové hodnotenie každého tímu sa vypočíta na základe váženého priemeru hodnotení všetkých porotcov, čo znamená, že hodnotenie porotcov s najvyšším a najnižším počtom bodov daného tímu sa nezapočítavajú. Ak je na prezentačnom stretnutí prítomných menej ako šesť porotcov, použije sa štandardný aritmetický priemer. Od takto stanoveného výsledku sa potom odpočítajú prípadné trestné body za nedodržanie časového limitu.
- 2.3.6.4. V prípade rovnosti bodov medzi tímami sa vypočíta aritmetický priemer zahŕňajúci najvyšší a najnižší počet bodov pre každý tím. V prípade rovnosti bodov aj po tejto úprave určí poradie hlasovanie poroty.
- 2.3.6.5. Výsledky sa oznámia všetkým tímom na konci stretnutia, po prezentáciách všetkých zúčastnených tímov a prípadnom rokovaní poroty. Na základe získaných bodov sa stanoví poradie tímov.
- 2.3.6.6. Na základe výzvy od súťažiacich je usporiadateľ povinný po vyhlásení výsledkov nechať nahliadnúť do hodnotiacich hárov. Nie je však možné spätne požadovať akékoľvek úpravy a zmeny.

2.3.7. **Ďalšie informácie**

- 2.3.7.1. Podmienkou účasti na KK je uhradenie štartovného za celý tím. Štartovné je 250 Kč (10 €). Škola, ktorá organizuje Krajské kolo, má nárok na bezplatné štartovné pre 2 tímy.
- 2.3.7.2. Štartovné sa platí výhradne v hotovosti, a to, pokiaľ je možnosť čo najpresnejšie, v deň konania súťaže. Ak družstvo nezaplatí štartovné, organizátor má právo toto družstvo zo súťaže vylúčiť.

2.4. **Úroveň GRF (Grandfinále)**

- 2.4.1. Grandfinále je prezenčné stretnutie, na ktorom sa určí celkový víťaz súťaže Prezentáda v každej kategórii, ako aj tímy na 2., 3., 4., 5., 6. a 7.-36. mieste.
- 2.4.2. Grandfinále celej súťaže sa uskutoční 10. mája 2024 pre kategóriu ZŠ a 11. mája 2024 pre kategóriu SŠ.
- 2.4.3. Grandfinále súťaže je pre obe kategórie jednodňové a je rozdelené na dopoludňajšiu a popoludňajšiu časť.

2.4.4. **Dopoludňajšia časť- Úvodné informácie**

- 2.4.4.1. Účelom dopoludňajšej časti Grandfinále je vybrať postupujúce tímy do popoludňajšej časti. Poradie tímov v dopoludňajšej časti nebude jednoznačne určené.
- 2.4.4.2. Tímy budú náhodne rozdelené do 3 skupín po 12 tímoch. Rozdelenie do skupín, ako aj poradie sa určí náhodne a tímy sa ich dozvedia pri rannej prezencii.
- 2.4.4.3. Organizátor si vyhradzuje právo zmeniť počet skupín a počet tímov v týchto skupinách v nadväznosti na celkový počet tímov zúčastnených na GRF.

2.4.5. **Dopoludňajšia časť - Postupový kľúč**

- 2.4.5.1. Víťazný tím z každého Krajského kola postúpi do Grandfinále. Z každého regiónu/oblasti teda postúpia 2 tímy z každej kategórie.
- 2.4.5.2. Zároveň môžu tímy postúpiť prostredníctvom tzv. Divokej karty, ktorá môže byť udelená podľa nasledujúcich pravidiel:

Tímy, ktoré sa zúčastnili Krajského kola a umiestnili sa na 2. - 4. mieste, dostanú možnosť zúčastniť sa Grandfinále spolu s ďalšími "riadnymi" postupujúcimi z Krajských kôl podľa rozhodnutia organizátora.

Tím môže byť Nominovaný na "Divokú kartu" organizátorom Krajského kola alebo jeho odborným rozhodcom. O udelení divokej karty rozhoduje koordinátor súťaže na základe prezentácií z Krajských kôl spolu s hodnotením porotcov.

Tímy, ktorým bola udelená "Divoká karta", sú o jej udelení informované najneskôr nasledujúci pracovný deň po skončení posledného Krajského kola, t. j. 22. apríla 2024.

Tieto tímy sa ďalej riadia pravidlami GRF.

2.4.5.3. V prípade odstúpenia jedného z tímov, ktoré sa dostali do GRF, si organizátori vyhradujú právo určiť náhradníka.

2.4.5.4. V prípade, že sa organizátori dozvedia o odstúpení tímu do štvrtka 25. apríla 2024, vyberú náhradný tím z 2. miesta v príslušnom regióne/oblasti. V prípade, že sa ani tento tím nebude môcť zúčastniť GRF, postupové miesto sa uvoľní pre ďalšiu Divokú kartu.

2.4.6. **Dopoludňajšia časť - Zadanie**

2.4.6.1. Tímy dostanú zadanie pre svoju prezentáciu v dopoludňajšej časti finále v nasledujúci pracovný deň po poslednom Krajskom kole, tzn. 22. apríla 2024. Tímy budú prezentáciu opäť verbálne aj neverbálne sprevádzať a budú hodnotení viacčlennou odbornou porotou. Úplné znenie je teraz pre férovosť súťaže utajené.

2.4.6.2. Predkladanie prezentácií je rovnaké ako v NK. Prezentácie musia byť odovzdané najneskôr do 9. mája 2024 23:59 hod. pre kategóriu základných škôl a 10. mája 2024 23:59 hod. pre kategóriu stredných škôl.

2.4.7. **Dopoludňajšia časť - Prezentácia**

2.4.7.1. Názov súboru súťažnej prezentácie musí byť v nasledujúcom tvare: "GRF-PPT24_Názov tímu".

2.4.7.2. Na prezentáciu budú mať súťažné tímy časový limit 5 – 6 minút.

2.4.7.3. Ďalšie pravidlá pre odovzdávanie prezentácií sú totožné s bodom 2.2.5. z NK.

2.4.8. **Dopoludňajšia časť - Hodnotenie**

2.4.8.1. Odborná porota je zložená z profesionálov v danej oblasti, a preto je pre výber postupujúcich tímov rozhodujúce ich bodové hodnotenie a následná diskusia po skončení dopoludňajšej časti Grandfinále, na ktorú je v programe vyhradených 30 minút. Bodové hodnotenie odbornou porotou prebieha rovnakým spôsobom ako na Krajských kolách.

2.4.8.2. Na požiadanie súťažiacich je organizátor povinný umožniť súťažiacim nahliadnuť do hodnotiacich hárkov po vyhlásení výsledkov. Nie je však možné žiadať o žiadne úpravy alebo zmeny späťne.

2.4.9. **Popoludňajšia časť - Úvodné informácie**

2.4.9.1. Účelom tohto prezenčného stretnutia je určiť konečné poradie 6 postupujúcich tímov, a tým aj celkového víťaza Prezentíady 2024.

2.4.9.2. Poradie prezentácií tímov na popoludňajšej časti sa určí losom.

2.4.10. **Popoludňajšia časť - Postupový kľúč**

2.4.10.1. Do popoludňajšej časti postúpia 2 tímy z každej z 3 skupín podľa rozhodnutia odbornej poroty. V popoludňajšej časti tak bude medzi sebou súťažiť celkovo 6 tímov.

2.4.10.2. Nepostupujúce tímy z dopoludňajšej časti sú povinné zúčastniť sa na Grandfinále až do vyhlásenia celkových výsledkov po popoludňajšej časti. Počas prípravy prezentácií postupujúcich tímov bude pre nepostupujúce tímy pripravený sprievodný program.

2.4.11. Popoludňajšia časť - Zadanie

2.4.11.1. V popoludňajšej časti budú mať tímy obmedzený čas na zapracovanie spätnej väzby od porotcov z dopoludňajšej časti spolu s výzvou na prezentáciu, ktorá zostane utajená až do popoludňajšej časti.

2.4.12. Popoludňajšia časť - Hodnotenie

2.4.12.1. Odborná porota sa líši od poroty dopoludňajšej časti a je zložená z odborníkov v tejto oblasti, a preto je ich diskusia po prezentácii všetkých tímov rozhodujúca pre výber postupujúcich tímov, na čo je v programe vyhradených 45 minút.

2.4.12.2. Odôvodnenie výberu jednotlivých pozícií bude verejne prednesené zástupcom poroty. Po vyhlásení súťaže bude možné požiadať o podrobnosti pri určovaní celkového poradia popoludňajšieho zasadnutia.

2.4.13. Ďalšie informácie

2.4.13.1. Všetky súťažné tímy vrátane sprevádzajúcich pedagógov môžu byť prítomné v prezentačnej miestnosti počas celého Grandfinále. Vstup ďalších divákov je možný len s ústnym súhlasom prítomného organizátora.

2.4.13.2. Vystúpenia jednotlivých tímov budú natáčané a zverejnené na YouTube stránkach súťaže, s čím tímy účasťou na Grandfinále súhlasia (pozri bod 1.2.11). V odôvodnených prípadoch môže tím požiadať o vymazanie tohto videa.

2.4.13.3. Po skončení popoludňajšej časti GRF sa uskutoční vyhlásenie, a teda oficiálne aj ukončenie 15. ročníka Prezentácie kategórie.

3. Všeobecné pravidlá správania počas súťaže

3.1. Pred začiatkom stretnutia, počas stretnutia a po stretnutí, ak sú súťažiaci prítomní v mieste konania stretnutia, nesmú používať neslušné výrazy, slovne a fyzicky napádať iné osoby alebo sa dopúšťať iného nešportového a neetického správania.

3.2. Neslušným vyjadrovaním sa rozumie príliš hlasné vyjadrovanie a nevhodné a obscénne gestá akéhokoľvek druhu.

3.3. Za neslušné vyjadrovanie sa považuje aj používanie všeobecne známych a zrozumiteľných nadávok, ktoré sú vyslovené dostatočne hlasno a zreteľne, aby ich počul organizátor, súťažiaci alebo diváci.

3.4. Nevhodnými gestami sú gestá smerujúce na porotu, organizátorov, ostatných súťažiacich a iné osoby.

3.5. Slovné urážky sú definované ako urážanie rozhodcu, organizátora, súťažiaceho, diváka alebo inej osoby. Je to urážlivý výrok, ktorého cieľom je znížiť úctu alebo dôstojnosť.

3.6. Fyzický útok je akýkoľvek čin, ktorý je schopný spôsobiť zranenie integrity osôb.

3.7. Nešportové správanie je akýkoľvek nevhodný prejav, ktorý je zjavne urážlivý alebo škodlivý. Medzi nešportové správanie patrí napríklad znervózňovanie súpera a vyrušovanie počas prezentácie, prehnané prejavy emócií a výroky, ktoré majú škodlivý vplyv na dobré meno súťaže.

3.8. Všeobecné pravidlá správania sa počas súťaží sa vzťahujú aj na správanie súťažiacich mimo samotných súťažných kôl, teda napríklad urážky a útoky na sociálnych sieťach a podobne môžu byť považované za nevhodné správanie, ktoré by umožnilo vylúčenie súťažiaceho.

3.9. Za porušenie pravidiel obsiahnutých v tomto bode je organizátor oprávnený osobu napomenúť alebo vylúčiť zo súťaže a vykázať ju z miesta konania súťaže.

4. Záverečné ustanovenia

4.1. Tieto pravidlá budú zverejnené na internetovej stránke súťaže (www.prezentiada.sk).

4.2. Organizátor, spolok Student Cyber Games, z.s., si vyhradzuje právo na zmenu týchto pravidiel. V prípade nejasností má konečné slovo organizátor súťaže alebo ním poverený organizátor.

4.3. Organizátor Student Cyber Games, z.s. si vyhradzuje autorské práva k týmto pravidlám.

Naposledy aktualizované 10. 4. 2024